**Spelare:** (Ditt namn)

**Kontaktuppgifter:** (Mejl/Telefonnummer)

**Namn:** (Karaktärens namn & eventuella alias)[**Klan:**](https://gonight.se/lajvet/deododasamhallet/klanerna/index.html)(Klanen/Blodslinjen din karaktär hör till)[**Sekt:**](https://gonight.se/lajvet/deododasamhallet/sekterna.html)(Camarilla, Anark eller Obunden) **Sire:** (Namnet på individen som gjorde dig till vampyr) **Omfamnad:** (Datumet du blev vampyr)
**Mänsklig ålder:** (Hur gammal du var när du blev vampyr)[**Mänsklighet:**](https://gonight.se/lajvet/spelsystem/mansklighet.html)(Alltid 7 om inte något annat nämns i reglerna eller av en arrangör)

[**Tvångshandling:**](https://gonight.se/lajvet/spelsystem/hunger.html)(Hur din karaktär hanterar sin hunger)[**Jaktpreferens**](http://gonight.se/lajvet/spelsystem/jaktpreferenser.html)**:** (Sättet din karaktär föredrar att jaga)

**Biografi**

Bakgrunden för din karaktär. Vem var hen i sitt mänskliga liv och hur förändrades allt dagen då hen blev omfamnad. Texten skall vara skriven så att vi som arrangörer får en bra bild av vem din karaktär är i helhet men behöver inte gå in alltför mycket på detalj om det inte känns nödvändigt. **OBS: Max ett A4 långt.**

**Klanförbannelsen**

Beroende på ditt val av klan vill vi att du här förklarar hur din karaktärs förbannelse påverkar dem spelmässigt eller utseendemässigt. Är man osäker på denna punkten kan man referera tillbaka till sidan för klanen man vill spela eller fråga någon i arrangörsgruppen om hjälp.

[**Disciplinerna**](https://gonight.se/lajvet/spelsystem/disciplinerna/index.html)

Vilka krafter är du intresserad av att ha på din karaktär? I grund kan du välja 2 nivåer i en av dina klandicipliner och 1 nivå av en annan klan disciplin. Den färdiga uppsättningen bestäms tillsamman med arrangören som godkänner din karaktär.

Är du Caitiff väljer du fritt bland alla tillgängliga disciplinerna (Förutom Blood sorcery, Blood alchemy och Oblivion) men måste motivera varför just din karaktär kan just dem krafterna.

**Bakgrunder**

Här kan du förklara vilka bakgrunder som din karaktär är insatt i och använder sig av. Precis som dicsiplinerna så bestäms den slutgiltiga uppsätningen av dina bakgrunder tillsamman med arrangören som godkänner karaktären.

**Positiva minnen**

Välj Minst tre positiva minnen som din karaktär håller fast vid för att lättare hålla fast vid sin mänsklighet. Detta kan vara allt från din första kyss till ett kärt minne tillsammans med en barndomsvän. Det viktigaste är att det är minnen som definierar din karaktär och som ger möjlighet till att skapa spel och drama.

**Mörka hemligheter**

Välj minst tre saker/händelser som din karaktär aldrig skulle vilja avslöja till någon annan. Det kan vara allt från grova brott karaktären utfört till att ha en familjemedlem som vet om att hen fortfarande lever. Precis som med Positiva minnen så är detta ett redskap för både dig och oss som arrangörer att skapa spel och intressanta situationer för din karaktär över spelets gång.

**Vad vill du få ut av din lajvupplevelse?**

Vad är det du som spelare vill få ut av din lajvupplevelse? Är du ute efter att skapa drama? Visa vem som är starkast eller kanske klättra den politiska stegen? Vi vill gärna veta mer om vad du är ute efter så vi kan anpassa spelet så gott vi kan efter dina önskemål.

**Finns det något viktigt vi som arrangörer behöver veta om?**

Finns det någon viktig information du vill att vi i arrangörsteamet bör vet om? Saker som allvarliga allergier, sociala svårigheter eller svårare typer av funktionsvariationer eller liknande så vill vi gärna veta om detta. Vill ni hellre ta det direkt med en arrangör går också detta bra. Har du inget du känner är värt att ta upp gällande detta kan du hoppa över denna punkten.

**Övrigt**

Här kan du nämna övrig information om antingen dig själv eller din karaktär ifall det är något som du känner inte kunde få in under någon av det ovanstående kategorierna. Har du inget att tillägga i denna kategorin kan du ignorera även denna punkten.